

## SILABUS

<b>Mata Kuliah</b>	Menggambar Sketsa
<b>Kode/SKS</b>	ARL 110/ 2 (0-4) praktikum 4x50'
<b>Kelas Paralel</b>	2 kelas
<b>Semester</b>	2 (genap)
<b>Koordinator</b>	Dewi Rezalini Anwar, SP., MA.Des
<b>Dosen Pengajar</b>	Dewi Rezalini Anwar, SP., MA.Des Akhmad Arifin Hadi, SP., MA
<b>Deskripsi Praktikum</b>	Praktikum pada mata kuliah ini difokuskan pada latihan-latihan menggambar <i>freehand</i> , tanpa alat bantu seperti penggaris, mal, dan komputer.
<b>Tujuan Instruksi Umum</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta Mata Kuliah ini diharapkan dapat menggambar sketsa tanpa alat bantu (<i>freehand</i>), baik sketsa monocolour dan multicolour (pencil warna, pen/ink dan pewarna watercolour) dengan berbagai objek, spot dan suasana dengan teknik rendering yang benar</li></ul>
<b>Strategi dan Teknis</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mata Kuliah ini merupakan mata kuliah praktikum yang dibagi menjadi 2 kelas</li><li>2. Tugas diberikan secara individu</li><li>3. 30 menit pertama praktikum Pada Mata Kuliah ini dilakukan penjelasan praktikum di awal pertemuan oleh masing-masing dosen</li><li>4. 1,5 jam berikutnya Mahasiswa melakukan latihan melalui tugas praktikum yang dikumpulkan pada hari yang sama</li><li>5. Masing-masing mahasiswa diwajibkan mempunyai <i>sketchbook</i> yang di akhir perkuliahan bisa menjadi portofolio masing-masing</li><li>6. Evaluasi melalui UTS dan UAS dengan meteri soal seperti pada tugas praktikum yaitu menggambar sketsa</li></ol>
<b>Tata Tertib</b>	Hal yang wajib diperhatikan oleh dosen & wajib dikerjakan mahasiswa dalam mengikuti perkuliahan ini adalah: <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Daftar kehadiran harus diisi oleh mahasiswa &amp; diparaf oleh dosen pada setiap akhir perkuliahan.</li><li>▪ Dosen &amp; Asisten Mahasiswa wajib mengisi berita acara praktikum yang tersedia pada stopmap daftar hadir mahasiswa di setiap pertemuan.</li></ul>

- Toleransi keterlambatan kehadiran praktikum = 15 menit.
- Untuk memudahkan praktikum setiap mahasiswa wajib membawa perlengkapan gambar masing-masing, sehingga tidak diperbolehkan pinjam meminjam alat gambar.

Tugas-tugas yang wajib dikerjakan oleh mahasiswa dalam mengikuti Mata Kuliah ini adalah

1. Setiap Tugas wajib dikerjakan di tempat yang telah ditentukan dan dikumpulkan langsung pada akhir pada saat setelah praktikum di hari yang sama (kecuali jika menjadi take home assignment). Praktikan yang tidak mengumpulkan tugas di waktu yang telah ditetapkan nilainya akan dianggap NOL.
2. Evaluasi dilakukan dalam dua cara, yakni evaluasi langsung pada saat praktikum dan dengan penilaian per minggu oleh dosen.
3. Persyaratan mengikuti UTS dan UAS:
  - Kehadiran PRAKTIKUM 100%. Jika berhalangan hadir, praktikan wajib mengganti praktikum di hari Sabtu dengan didampingi oleh asisten
  - Tidak ada tugas praktikum yang belum di serahkan.
  - Bagi mahasiswa yang tidak memenuhi persyaratan pada butir 1 dan 2, TIDAK diijinkan mengikuti UTS dan atau UAS

## MATRIKS RENCANA PEMBELAJARAN SATU SEMESTER (RPSS) PRAKTIKUM:

Minggu ke-	Pokok Bahasan	Sub Bahasan	Media dan Alat	Praktikum	Keterangan
1	Pendahuluan	Pengenalan alat dan media Pengenalan teknik dasar Pengenalan warna Pengenalan efek, tekstur dan bayangan	- OHP - Komputer - Contoh-contoh alat dan media	Penggunaan alat dan media Menggambar efek, tekstur, bayangan dan aplikasi warna	Praktikum di studio
2	Garis	Macam-macam garis Garis dalam sketsa	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Penghapus	Menggambar garis lurus Menggambar garis lengkung Menggambar garis kombinasi	Praktikum studio
3	Bidang	Macam-macam bidang	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Penghapus	Menggambar bidang datar Menggambar bidang miring Menggambar bidang bergelombang	Praktikum studio
4	Ruang	Macam-macam ruang	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Penghapus	Menggambar ruang dari dalam Menggambar ruang luar	Praktikum studio
5	Garis bidang dan ruang	Perpaduan Garis bidang dan ruang	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Penghapus	Menggambar garis bidang ruang dalam satu komposisi	Praktikum studio

Minggu ke-	Pokok Bahasan	Sub Bahasan	Media dan Alat	Praktikum	Keterangan
6	Tumbuhan	Struktur morfologi tumbuhan -Daun -Batang -Akar	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Pewarna (pencil warna, marker dll - Penghapus	Menggambar tumbuhan	Praktikum Arboretum
7	Tanaman Ground Cover dan semak	Ground Cover Semak	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Pewarna (pencil warna, marker dll - Penghapus	Menggambar masing-masing 3 contoh ground cover dan semak	Praktikum di luar studio
UTS					
8	Tanaman Perdu dan Pohon	Perdu Pohon	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil - Pewarna (pencil warna, marker dll - Penghapus	Menggambar masing-masing 3 contoh perdu dan pohon	Praktikum di luar studio (kebun raya/taman koleksi/lingkungan kampus)
9	Elemen Air	Kolam Danau Sungai Air Terjun	- OHP - Komputer - Kertas Gambar A3 - Pensil	Menggambar elemen-elemen air	Praktikum di luar studio(lingkungan kampus)

Minggu ke-	Pokok Bahasan	Sub Bahasan	Media dan Alat	Praktikum	Keterangan
			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>		
10	Elemen keras	Batu dan macam-macam perkerasan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OHP</li> <li>- Komputer</li> <li>- Kertas Gambar A3</li> <li>- Pensil</li> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>	Menggambar elemen-elemen keras	Praktikum di luar studio(lingkungan kampus)
11	Bangunan Sederhana	Bangunan shelter	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OHP</li> <li>- Komputer</li> <li>- Kertas Gambar A3</li> <li>- Pensil</li> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>	Menggambar shelter	Praktikum di luar dan dalam studio
12	Taman	Jenis-jenis taman	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OHP</li> <li>- Komputer</li> <li>- Kertas Gambar A3</li> <li>- Pensil</li> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>	Menggambar perspektif taman	Praktikum di luar studio
13	Karakter Ruang luar/Lanskap 1	Lanskap Natural	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OHP</li> <li>- Komputer</li> <li>- Kertas Gambar A3</li> </ul>	Spot lanskap/lingkungan alami	Praktikum di luar studio

Minggu ke-	Pokok Bahasan	Sub Bahasan	Media dan Alat	Praktikum	Keterangan
			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pensil</li> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>		
14	Karakter Ruang Luar/Lanskap 2	Lanskap Buatan ( <i>man made</i> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>- OHP</li> <li>- Komputer</li> <li>- Kertas Gambar A3</li> <li>- Pensil</li> <li>- Pewarna (pencil warna, marker dll</li> <li>- Penghapus</li> </ul>	Spot lingkungan buatan	Praktikum di luar studio (lingkungan kampus)